

QUAZAL PRODUCT LINEUP

Einführung:

Das 1998 gegründete Unternehmen Quazal ist führender Produzent von Zwischenlösungen im Mehrspielerbereich für die Unterhaltungsindustrie. Seit seiner Etablierung wurden Partnerschaften mit weltweiten Publishern und Entwicklern geschlossen. Dazu zählen Unternehmen wie Ubisoft, THQ, Midway, Codemasters, Capcom und viele weitere mehr, die ausschließlich auf Quazal Produkte vertrauen um die nächste Generation von Mehrspieler Unterhaltung voranzutreiben.

QUAZAL NET-Z – ADVANCED DISTRIBUTED GAME STATE ENGINE

Net-Z bietet eine Vielzahl von Möglichkeiten um Onlinegameplay in einem Spiel zu ermöglichen. Ob man einem RTS arbeitet oder an einem 32-Spieler Shooter, spielt keine Rolle. Beide profitieren von der am weitesten entwickelten Netzwerklösung auf dem Markt – Net-Z.

QUAZAL RENDEZ-VOUS – EXTENSIBLE & CROSS-PLATFORM LOBBY PLATFORM

Entworfen für Flexibilität und „cross-platform“ Entwicklungen bietet Rendez-Vous die Möglichkeiten Lobby und Community Eigenschaften, die speziell auf das Spiel abgestimmt sind, zu integrieren. Von einfachen Aufgaben wie Freundesliste und Matcherstellung bis hin zu komplexeren Herausforderungen wie Turniere, Errungenschaften und Clans – Alles ist möglich mit Rendez-Vous.

QUAZAL SPARK! – LOBBY-IN-A-BOX

Quazal Spark! ist die erste frei gestaltbare, fertige Lobbyintegration, die konzipiert wurde um das Spiel sofort „online“ zu stellen. Mit einem Minimum an Risiko und kleinem Aufwand bietet Spark! eine schnelle und einfache Lösung um eine solide Basis von „online“-Funktionen bereitzustellen. Dazu zählen Accounterstellung und -management, Freundesliste, Statistiken und Leaderboard sowie Matcherstellung. Es beinhaltet eine komplette Benutzeroberfläche, die eine absolut schnelle Integration ermöglicht, was die Übertragungszeiten so gering wie nur möglich hält.