

Todo lo necesario para jugar un partido en la ESL Spain de Team Fortress 2

Primero de todo, debes descargarte el **ESL Wire** y el **Aequitas**. Los dos tienen la misma función, pero es mejor tener los dos por si uno te falla en algún momento.

Aquí tienes los links de descarga:

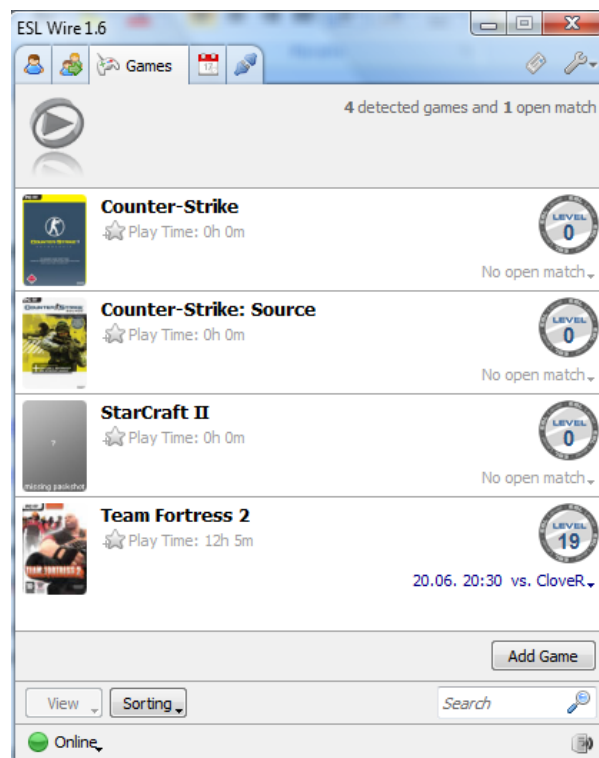
<http://www.esl.eu/eu/download/590704/>

<http://www.esl.eu/eu/wire>

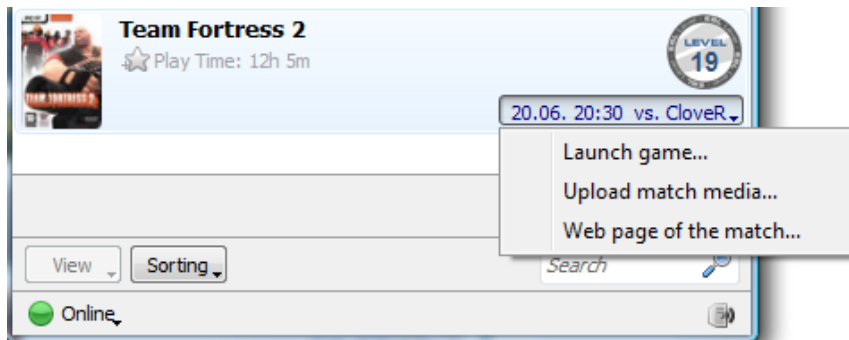
Ahora vamos a preparar ambos programas para que puedan ser utilizados, empezaremos con el **ESL Wire, el más importante y el que siempre debes usar**, a no ser que te dé problemas, en cuyo caso, usarás el Aequitas.

Todos los pasos que vamos a seguir a partir de aquí, tanto para el ESL Wire como para el Aequitas, deben hacerse con el Team Fortress 2 **sin ejecutar**.

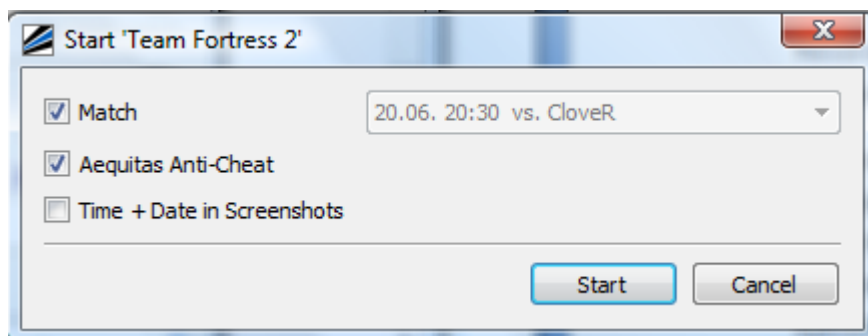
ESL Wire



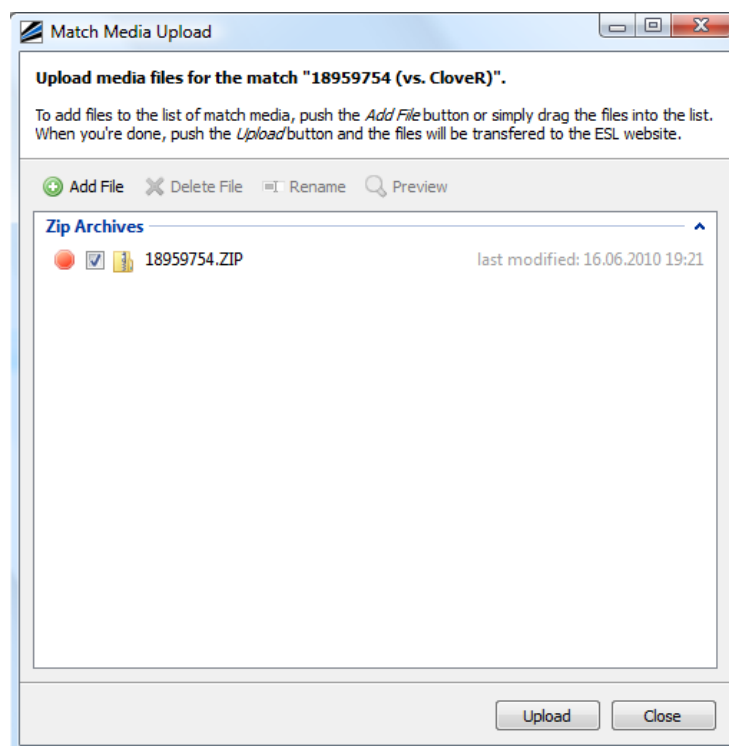
Primero de todo, debes instalar el programa. Una vez instalado, abre el ESL Wire y inicia la sesión con tu username y password que usas en la web de la ESL. Una vez dentro, cuando vayas a jugar un partido, debes ir a la pestaña de Games, buscar el juego al cual vas a jugar y el partido que te dispongas a iniciar. Lo seleccionas y le das a "Launch game".



Verás que por defecto hay unas opciones seleccionadas, entre ellas el aequitas anti-cheat. De ahí no debes tocar nada, a no ser que quieras una configuración más avanzada, simplemente darle al botón “Start” y se te abrirá el juego automáticamente después de una pequeña pantalla de carga.



Ahora es el momento de jugar, tu juega tranquilamente que el ESL Wire trabajará sin que te enteres de nada. Una vez acabado el partido, debes cerrar el juego (importante) y se te abrirá una ventana con tu fichero aequitas (un archivo ZIP), entonces, simplemente tendrás que darle al botón “Upload” y se te subirá el archivo.



Si tu ventana para subir archivos está vacía debes buscar tu archivo aequitas aquí (alguna de estas carpetas está oculta así que recuerda habilitar el poder ver “Archivos y carpetas ocultos” en tu Panel de Control):

Windows XP

C:\Documents and Settings\NOMBREUSUARIO\Configuración local\Datos de programa\ESL Wire Game Client\aequitas\archive

Windows Vista y Windows 7

C:\Users\NOMBREUSUARIO\AppData\Local\ESL Wire Game Client\aequitas\archive

Aequitas

Recordemos que **solo se debe usar el aequitas si el ESL Wire no nos funciona correctamente**, ya que el aequitas es la versión antigua del programa citado anteriormente.

Una vez recordado esto, decir que para usar el aequitas no requerimos de una instalación. Lo que debemos hacer primero de todo es crear una carpeta con el nombre “Aequitas” en Mis Documentos. Una vez creada, debemos coger **todos los archivos** del fichero que nos hemos descargado y ponerlos dentro de esa carpeta (importantísimo ponerlos todos, no solo el ejecutable del aequitas). Ahora, abriremos el archivo aequitas.exe y veremos una ventana en la que se nos pide un password. Para conseguir este password **debes estar logeado** en la web de la ESL en ese momento y, una vez logeado, darle al botón “Retrieve my password” del Aequitas. Entonces se abrirá una pestaña web con nuestro password, el cual deberemos copiar en el cuadro asignado y avanzar hasta la siguiente viñeta (recomendamos **no** seleccionar la casilla “Do NOT save” ya que entonces deberás repetir este paso cada vez que abras el Aequitas).



Una vez pasado este trámite, llegaremos a la pantalla donde deberemos seleccionar el partido que vayamos a disputar y darle al botón “Start Monitoring”. Una vez terminado el proceso de carga, le daremos al botón “Aceptar” y se nos minimizará el Aequitas.

Ahora es cuando debemos iniciar el Team Fortress 2 y jugar nuestro partido. Una vez acabemos nuestro partido, cerraremos el juego y le daremos al botón "Upload Matchmedia" para que se nos abra la web del partido donde subir nuestro fichero aequitas que se encontrará en una carpeta llamada "archive" dentro de nuestra carpeta "Aequitas" en Mis Documentos.

Recuerda subir, junto con tu aequitas, la **screenshot de resultado y de status** desde la web del partido.

Para hacer dichas screens, recuerda que debes tener hecho un bind en el TF2, es decir, tienes que haber puesto en consola lo siguiente: bind "F5" "jpeg". Así, cada vez que le des al F5, se te hará una screenshot que irá a parar a la carpeta "screenshots" del Team Fortress 2 siguiendo esta ruta:

C:\Archivos de Programa\Steam\steamapps\tucuenta\team fortress 2\tf\screenshots

La screenshot de **resultado** no es nada más que una screen de la tabla final de puntuaciones al acabar la partida. Y la screenshot de **status** es la screen de vuestras STEAM ID's, es decir, cuando todos los jugadores que juguéis la partida estéis en el servidor, debes ir a tu consola y escribir "status" y en ese momento hacer la screen, para capturar las STEAM ID's de todos los jugadores.

Gracias por leer este pequeño manual y para cualquier duda envía un ticket. Te lo responderemos con la mayor brevedad posible.

Ticket → <http://www.esl.eu/es/tf2/support/>

Atentamente,

tu CO-MLA de Team Fortress 2, markitoshh.